

53 *f* Om - nes gen - tes
f Om - nes gen - tes _____ plau - di - te ma - ni - bus, _____
 Hands
 Feet
 _____ Om - nes gen - tes _____
 _____ plau - di - te ma - ni - bus, _____

56 _____ plau - di - te ma - ni - bus, _____ plau - di -
 S/A/T/B
 _____ plau - di - te ma - ni - bus, _____ plau - di -

60 *f*
 te!

 S/A/T/B
 te!

Plaudite manibus

Psalmus 47

Branko Stark (*1954.)

To Tomislav

$\text{♩} = 126$

S
 A
 _____ *f* Om - nes gen - tes _____
 Hands
 Feet
 _____ *f* Om - nes gen - tes _____
 T
 B
 _____ *f* Om - nes gen - tes _____

3
 _____ plau - di - te ma - ni - bus, _____ plau - di - te ma - ni - bus _____
 S/A/T/B
 _____ plau - di - te ma - ni - bus _____ plau - di - te ma - ni - bus _____
 S/A/T/B

8 *f*
 De - o, _____ ju - bi - la - te De - o in vo - ce ex - ul - ta - tio - nis
 S/A T/B S/A/T/B
 De - o, _____ ex - ul - ta - tio - nis

12
 De - o _____ ex - ul - ta - tio - nis.
 T/B S/A S/A/T/B
 De - o _____ ju - bi - la - te De - o in vo - ce ex - ul - ta - tio - nis.

16 *mf*

Quo-ni-am Do - mi-nus ex-cel - sus, quo-ni-am Do - mi-nus ter - ri - bi - lis,

mf

Quo - ni - - am, quo - ni - - am,

20

quo - ni - - am, quo - ni - - am

quo-ni-am Do - mi-nus ex-cel - sus, quo-ni-am Do - mi-nus ter - ri - bi - lis

24 *p* *molto f*

rex ma - gnus su - per om - nem ter - ram.

f

rex rex rex rex rex rex rex ter - ram.

30 *f* A - scen - dit De - us in ju - bi - lo -

A - scen - dit De - us in ju - bi - lo, ju - bi - lo -

33

et Do - mi - nus in vo - cae tu - bae

f a - scen - dit De - us in

36 *f*

a - scen - dit De - us, a - scen - dit De - us in ju - bi - lo et

ju - bi - lo

40

Do - mi - nus in vo - ce tu - bae, in vo - ce tu - bae, in vo - ce tu - bae.

44 *p*

Psal - li - te De - o no - stro, psal - li - te re - gi no - stro, psal - li - te De - o no -

psal - li - te De - o no - stro,

47 *f* *p*

stro, psal - li - te De - o no - stro, psal - li - te re - gi no - stro,

psal - li - te re - gi no - stro

50 *f*

psal - li - te De - o no - stro, psa - li - te re - gi no - stro.

f Om - nes